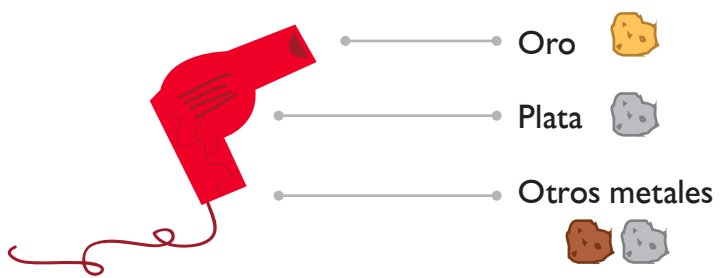


¿QUÉ PASA?

Los residuos eléctricos y electrónicos, se componen de materiales que contienen sustancias químicas que son potencialmente perjudiciales para el medio ambiente y la salud de las personas como:



Pero por otro lado también contienen materiales valiosos y escasos como pequeñas cantidades de:



Para realizar una adecuada recolección y reciclaje de estos residuos, se requieren más recursos de los que genera la recuperación de los materiales valiosos.



¿Y a Casa Cem como le afecta eso?

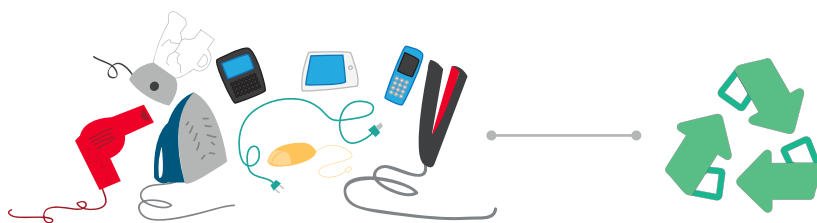
Los recicladores que nos dan el servicio de recolección y reciclaje de los residuos eléctricos y electrónicos han debido modificar sus condiciones económicas de manejo y transporte y esto no nos permite solventar el programa.

¿Por qué los chatarreros de la calle sí te pagan por llevarte tus equipos y en Casa Cem ahora ni siquiera los reciben?

Los chatarreros sacarán lo que les es valioso y de lo demás no se harán cargo. Podrían generar la emisión de sustancias tóxicas al desarmar estos residuos de manera informal, quemando algunos componentes y desechando otros indiscriminadamente.

¿Pero entonces de quién es responsabilidad hacer un buen manejo de estos residuos?

En la normatividad mexicana se establece que las marcas de los aparatos, son las responsables de hacerse cargo de este tipo de residuos a través de programas de recolección y reciclaje.



¿Y mientras qué hago con mi basura electrónica?

Para empezar piensa muy bien cuando vayas a comprar un aparato nuevo

¿La marca que quieres comprar se hace responsable de los residuos que generan sus productos?

¿Realmente necesitas un aparato nuevo o puedes reparar el anterior?



Pero ya tengo el aparato ¿y ahora qué?

Usa tus aparatos lo más que puedas o regálalos a quien los pueda usar

¡Pero no sirve!

Por favor evita vender tus aparatos a los chatarreros.

En el siguiente link te pasamos algunos lugares en Guadalajara donde te pueden recibir algunos residuos electrónicos (no electrodomésticos).



<https://bit.ly/3eLljP3>